

associazione
AVALON ESPERIENZE MULTIMEDIALI



La associazione AVALON mette insieme inizialmente le energie dell' **ITC Alessandro Volta** e della **Nayma Software** sviluppatrice di videogames e prodotti multimediali.

AVALON vuole essere un tramite, un cantiere di sviluppo e discussione dove queste due realtà (scuola e lavoro) realmente interagiscono su dei chiari progetti oltre che su fini ideali comuni.

Da una parte Nayma offre stages, esperienze professionali, conoscenza di ambienti lavorativi nuovi ed all'avanguardia come il settore dell'Entertainment. Dall'altra l' ITC Volta offre mezzi e strutture, idee e progetti, garantisce l'apporto formativo a tutti i progetti.

Molti studenti una volta diventati "ex" hanno provato sulla loro pelle cosa volesse dire uscire dall'ambiente scolastico e trovarsi a dover lottare ad armi impari contro la ben più dura realtà esterna. La possibilità di creare un tessuto, una membrana tra la troppo spesso "irrealtà" scuola e la "realtà" lavoro è perciò un pensiero molto allettante, per certi versi un "dovere" nel quale si dovrebbero incontrare scuole e società e per il quale chiediamo a tutti voi un minimo contributo.

Tale progetto ha quindi tutti i connotati di un "impegno", di lunga durata, che se ben definito e coordinato potrebbe portare dei sicuri vantaggi per gli studenti dell'istituto e per le stesse società collaboranti. L'associazione promuoverà ai soci incontri e conferenze ogni qual volta ce ne sarà un valido motivo. Ad esempio la pianificazione di progetti, la scelta di team di sviluppo, o semplicemente per informare le persone interessate sugli andamenti dei mercati informatici dell'intrattenimento, del Multimedia e dell'Educational.

Nayma Software, di Fabio Barzagli - Tel/Fax: 602214/613379
Istituto Tecnico Commerciale Alessandro Volta di Bagno a Ripoli

comunicato SCOLASTICO ufficiale

**Al Preside dell' I.T.C "A.Volta"
Al Collegio del docenti
Al Presidente del Consiglio di Istituto**

OGGETTO:

Presentazione di AVALON associazione per lo sviluppo di progetti informatico ludici.

A conclusione di una serie di incontri fra la nostra scuola (rappresentata dal preside), la Regione Toscana (rappresentata dal dott. Walter Ferrara), un gruppo di ex studenti del Volta che si occupa di multimedialità e videogiochi (rappresentato da Fabio Barzagli), il prof. Giovanni Loliva ed il prof. Pino Guarascio, si è giunti alla formalizzazione dell'atto costitutivo di una associazione denominata AVALON.

Tale associazione si configura come un'agenzia per il reperimento di opportunità di mercato, come punto d'incontro per la proposizione, progettazione e sperimentazione di idee riguardanti i settori della multimedialità, del videogioco e della didattica.

E' importante specificare che i soci possono essere studenti, ex-studenti ed insegnanti dell'Istituto Volta, i rappresentanti di associazioni ed enti pubblici.

Le prime 3 opportunità di lavoro si sono concretizzate:

- ECOLAND, un gioco di simulazione complesso che affronta i temi attuali e futuri dell'ecologia applicata alle moderne tecnologie, sovvenzionato dalla Regione Toscana
- Invito alla realizzazione di un videogioco (dai forti connotati informativi) sui temi della protezione civile e del pronto intervento, da presentare al convegno internazionale che si terrà durante il MEDIARTECH a Firenze nel mese di Marzo 1998.
- Gestione di uno spazio televisivo denominato MEDIA EXPERIENCE all'interno della trasmissione per giovani ZIC (ogni mercoledì in diretta alle 17:00 su Canale10)

Fra i compiti dell'associazione figura la creazione di opportunità di esperienze scuola-lavoro e stage aziendali rivolte agli alunni dell'Istituto.

La partecipazione di insegnanti e alunni agli aspetti decisionali ed operativi sui progetti dell'associazione potrebbe rappresentare un valido aiuto per la sperimentazione didattica della multimedialità e della programmazione a oggetti.

Gli insegnanti dell'Istituto e delle scuole del distretto scolastico possono proporre la realizzazione di videogiochi, didattici o la modifica di quelli esistenti.

**Bagno a Ripoli, 20 Ottobre 1997
Giuseppe Guarascio, Fabio Barzagli**

comunicato NAYMA SOFTWARE

AVALON è un'associazione che ha l'obiettivo di avvicinare due realtà importanti delle quali tutti facciamo o abbiamo fatto parte, due realtà molto diverse fra loro e spesso divergenti: la scuola ed il lavoro. La scuola potremmo definirla come la "teoria" che però spesso non è sufficiente per la "pratica" necessaria e richiesta nel mondo del lavoro.

AVALON agisce (grazie alle esperienze dei suoi soci fondatori) negli ambiti professionali dell'Entertainment interattivo/multimediale, dei Videogiochi, della Televisione, della Didattica.

Uno dei primi obiettivi, perciò, è quello di informare i soci iscritti su quelle che sono le nuove prerogative e tendenze del mercato nei settori di cui sopra e di formare nuove "figure professionali" nelle nascenti sfere della Multimedialità e del Videogioco. Dunque, quali sono queste "figure professionali" di cui oggi il mondo dell'Entertainment informatico (e non solo) ha bisogno?

- Programmatore [C/C++, Assembly]
- Grafico, Animatore e Modellatore 2D/3D
- Musicista / Effettista
- Sceneggiatore / Story-boarder / Game-designer
- Autore multimediale, ipertestuale
- Art director, Project manager, Organizer
- Autore televisivo, Cameraman, Announcer
- System administrator
- Beta-tester

Se fra le vostre passioni/ambizioni/interessi/obiettivi rientrano questi elencati iscrivetevi ad AVALON o quantomeno informatevi ulteriormente su quelle che sono le potenzialità ed i collegamenti che AVALON può fornire.

La quota associativa è di 50.000 lire (quota annuale). Il socio ha diritto: ad essere aggiornato (via e-mail, web, posta convenzionale) su conferenze, meeting tematici ed informativi che AVALON promuoverà con una certa frequenza; entrare in Team di sviluppo che via via verranno allestiti su progetti concreti; avere libero accesso alla mailing list di AVALON.

IMPORTANTE! Ciascun iscritto può promuovere esso stesso incontri, meeting, ma anche la realizzazione di progetti che magari non ha mai avuto modo di sviluppare per mancanza di contatti. La stessa persona che volesse sviluppare altrove il proprio progetto ha la possibilità comunque di ricevere un'opinione professionale.

La Conferenza Stampa di presentazione dell'associazione è prevista per Novembre 1997 presso la sala audiovisivi dell'ITC A. VOLTA di Bagno a Ripoli ed oltre alla vostra e nostra presenza quella di giornali, televisioni, rappresentanti di enti pubblici e di importanti aziende del settore.

Per ulteriori delucidazioni lo staff di AVALON è disponibile ai seguenti recapiti.

e-mail: fby@usa.net - Internet: www.nayma.com/avalon - Tel/Fax: 602214 / 613379